

FOMAT MARTIN

logomanuál



Primárne logo

Základná varianta



Logotyp_01

Základná varianta



Logotyp 110 rokov futbalu v Martine

*Základná varianta. Pri aplikácií
logotypu platia rovnaké pravidlá
ako pri primárnej značke.*



Textová forma

Základné varianty

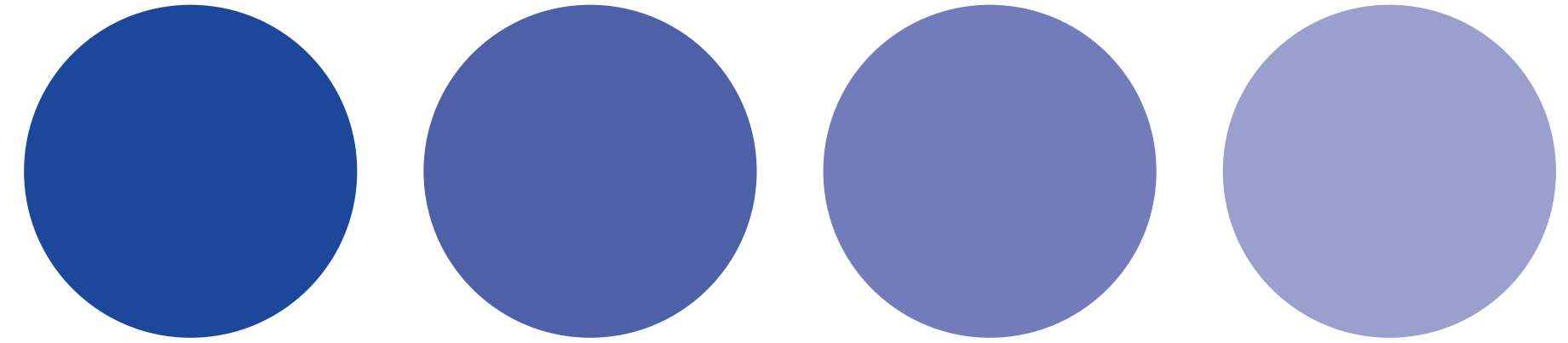
FOMAT MARTIN

**FOMAT
MARTIN**

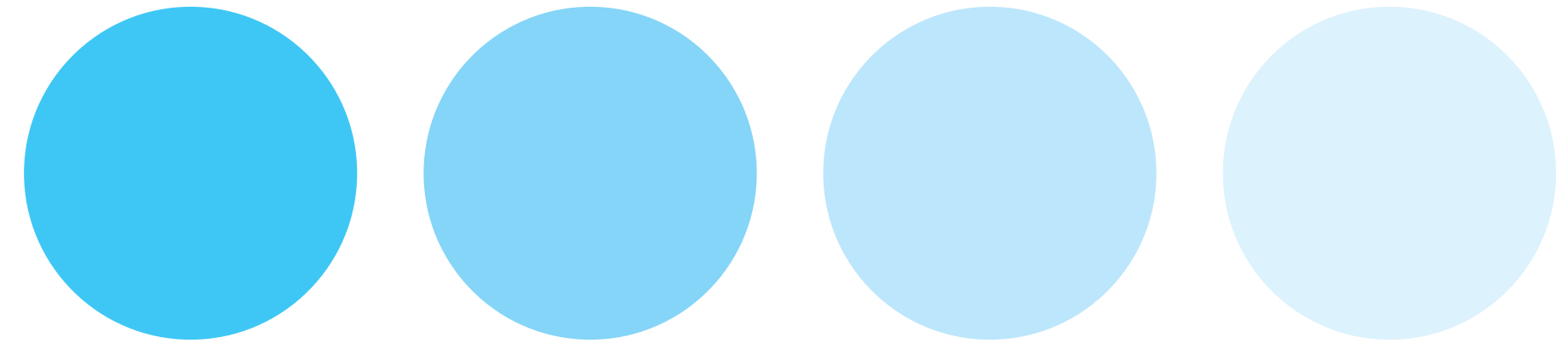
Farebné palety

Definícia základných farieb

CMYK: 82, 54, 0, 40
RGB: 28, 71, 154
HEX: #1c479a



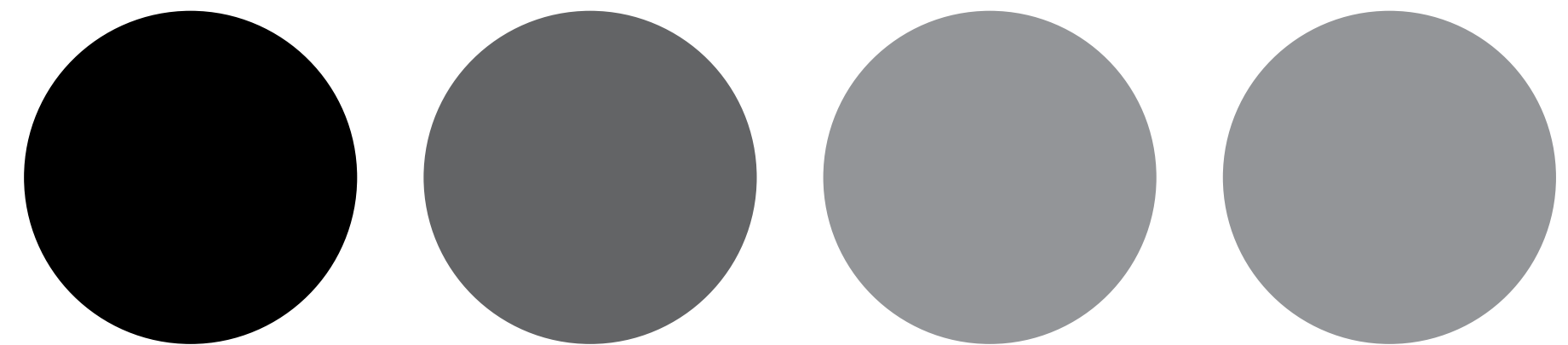
CMYK: 74, 18, 0, 4
RGB: 64, 199, 244
HEX: #40c7f4



CMYK: 0, 6, 44, 20
RGB: 204, 191, 114
HEX: #ccb72



CMYK: 100, 100, 100, 100
RGB: 0, 0, 0
HEX: #000000



Písmo

Supreme Variable

Supreme is a large family of constructed style sans serif fonts. These fonts feature forms that look like those that have been favored by engineers for over a century. Their letters are straight-sided, and the strokes that make them up are monolinear.



FOMAT VS BYTČA

POLČAS

1-0

MATCH

DAY

Farebné varianty _01

Základná farebná schéma

Túto farebnú kombináciu používa klub na všetkých najdôležitejších komunikačných kanáloch, v printových aj webových médiach. Táto paleta je prvou voľbou pri príprave komunikačných výstupov.



Farebné varianty _02

Alternatívna farebná schéma

Túto kombináciu používa klub
na doplnkových výstupoch, ako je
merchandise či materiály na sociálne siete.



Farebné varianty _03

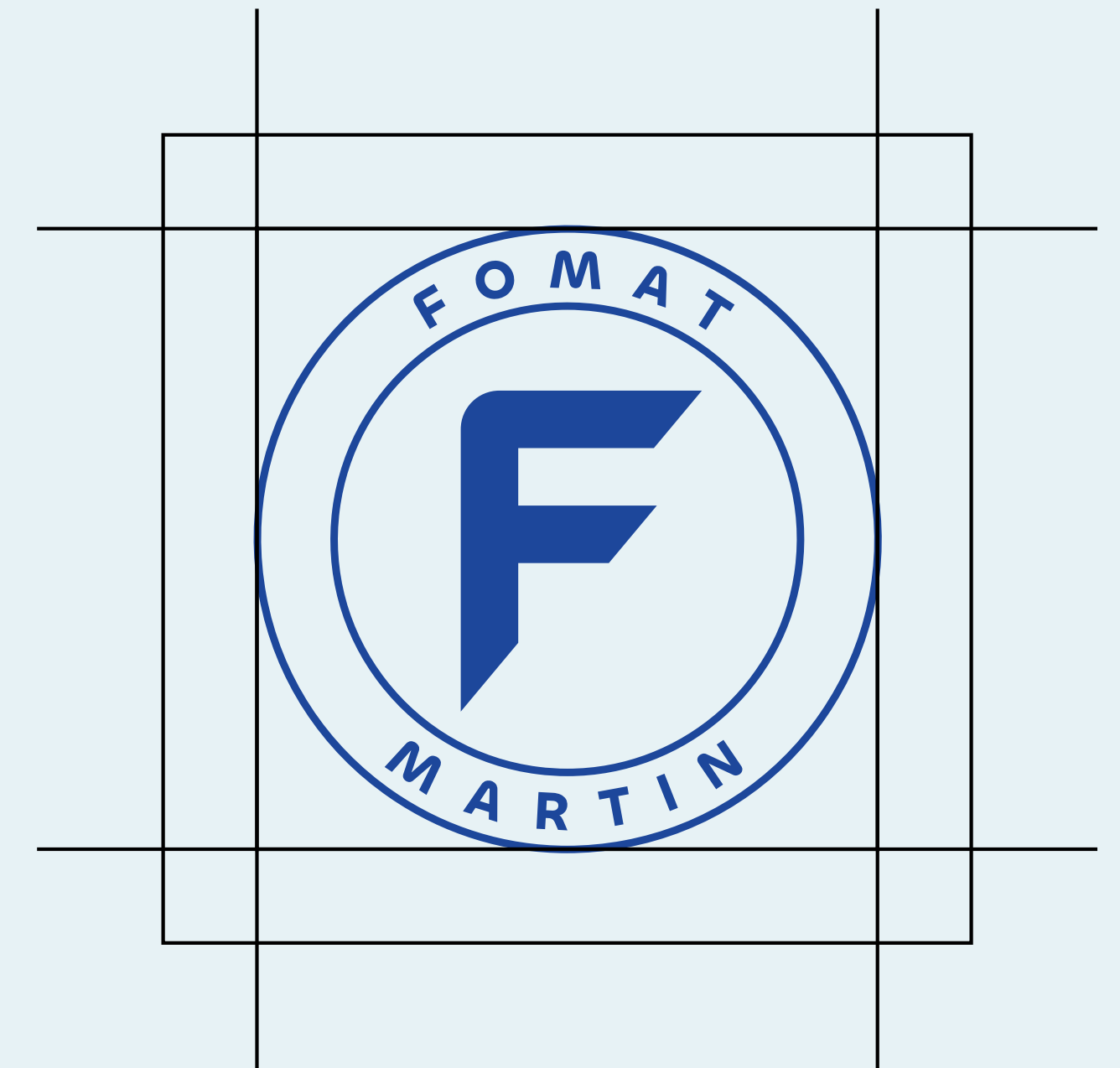
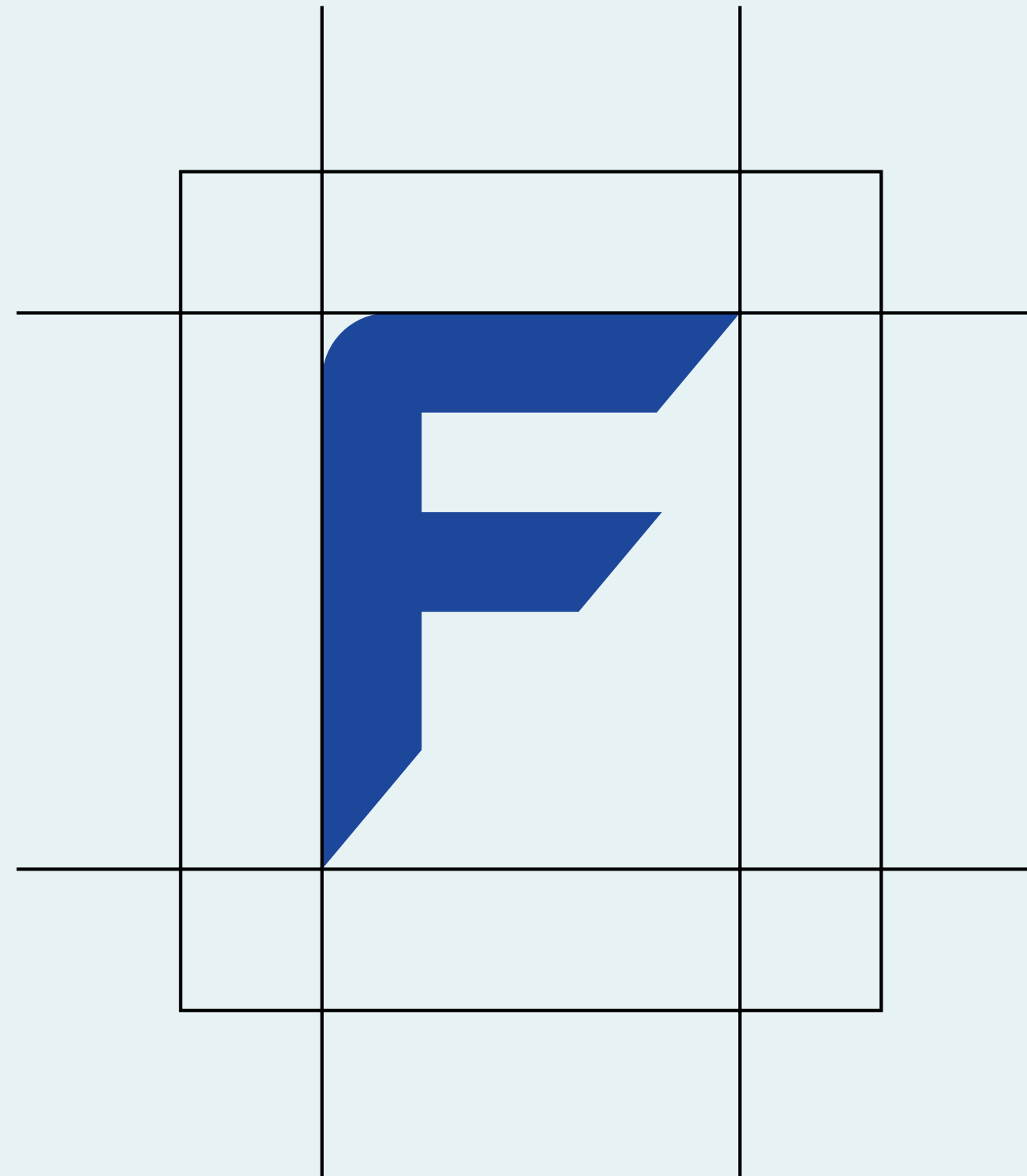
Alternatívna farebná schéma

Túto kombináciu používa klub
na doplnkových výstupoch, ako je
merchandise či materiály na sociálne siete.



Ochranná zóna

Ochranná zóna predstavuje priestor, do ktorého nezasahujú žiadne grafické prvky. Nešetrný zásah do ochranej zóny loga znižuje jeho rozpoznateľnosť, čitateľnosť a čistotu kompozície.



Zakázané varianty

Príklady nesprávnej manipulácie s primárnym logom a sekundárnymi variantami.

Pri používaní značiek je zakázané:

- deformovať tvar loga
- natáčať logo alebo jeho časti
- meniť farebnosť loga
- kombinovať farby v logu
- rozťahovať alebo natáčať logo v priestore
- umiestňovať logo na nekонтрастný podklad
- vynechávať linky v logotype

